

张家界学院文件

张院发〔2024〕127号

关于印发《张家界学院第十三届网页设计大赛 暨第一届大学生应用创新开发大赛 活动方案》的通知

各二级单位：

现将《张家界学院第十三届网页设计大赛暨第一届大学生应用创新开发大赛活动方案》印发给你们，请相关单位组织学生积极参赛。

张家界学院

2024年11月18日

张家界学院第十三届网页设计大赛 暨第一届大学生应用创新开发大赛 活动方案

网页设计大赛是面向全校学生的科技创新活动，目标为提高学生综合运用所学知识解决实际问题的能力，培养大学生的创新能力和团队合作精神，推动专业课程的教学改革，提高专业建设水平，推进张家界学院应用型人才培养。

一、组织机构

主办：张家界学院

承办：张家界学院理工农学院

协办：张家界学院计算机系&软件工程系

深蓝计算机协会

领导小组组长：陈国平、边文钰。

副组长：蒋凌云、朱强、李方文。

工作组组长：孟利华、李肖瑞、田洸。

成员：张家界学院计算机系&软件工程系、深蓝计算机协会

二、比赛时间

报名时间：2024年11月12日—11月20日。

初赛：2024年12月13日。

决赛：2024年12月20日。

报名方式：1. 线下报名：学校一食堂报名处。

2. 线上报名：



QQ 报名二维码

三、参赛对象

张家界学院学生，可个人参赛也可组队参赛。每支参赛队伍人数为1—4人，鼓励跨专业、跨学科组队。

四、参赛主题

原则上主题不限，参赛选手可以自由发挥，但主题必须健康鲜明有新意，内容积极向上，以面向应用和解决实际问题为目标。

五、作品要求

1. 创新与原创性：有一定创新的商业理念或技术应用，不能用已经参加过同类比赛获二等奖及以上的作品参赛。

2. 操作流畅：作品在运行过程中应保持流畅的操作体验，无明显 bug、卡顿、延迟现象。

3. 界面美观：界面设计应简洁大方、色彩搭配合理、布局清晰，需符合用户习惯。

4. 技术实现：鼓励使用最新的技术和工具进行开发，如响应式设计、前端框架（Vue.js、React 等）、后端技术（SpringBoot、Node.js、Django 等）等。

5. 文档说明：提交作品时需附上作品说明，包括功能介绍、技术架构、创新点等信息。

6. 大模型应用：允许使用大模型技术，但参赛者必须熟练掌握使用的技术。

7. 商业推广价值：作品应具有一定的商业推广价值，能够吸引目标用户群体，提升品牌形象或促进产品销售。

六、比赛形式

作品形式可以是网页、微信小程序、APP 等应用，所有作品将分为静态组（无后端数据交互）和动态组（数据从后端动态获取）两大类，每一个作品只能参加一类比赛。其中，计算机、软件工程专业大三大四学生（含专升本）只能参加动态组比赛。

1. 作品分为静态组和动态组，按组评分，参赛队伍根据所学技术情况选择组别。

2. 每支参赛队派一名队员对作品结构、功能及设计思想进行讲解并回答评委提问。

七、评审标准

1. 选题创新：作品的创意（10%）。
2. 功能完整：作品的功能完整，能解决实际问题（30%）。
3. 技术规范：作品创作过程中选用的支撑技术难易度或技术支撑的综合度（30%）。
4. 页面美观：作品交互便捷和界面美观程度（10%）。
5. 选手讲解：选手对作品的介绍与演示是否条理清晰、逻辑严密，以及对于评委提问的回答准确性（10%）。
6. 商业潜力：作品的市场前景及其商业化的可能性（10%）。

八、奖项设置

奖项	奖金及奖品
一等奖（2名）	500元+荣誉证书
二等奖（4名）	400元+荣誉证书
三等奖（6名）	300元+荣誉证书

